

İÇ MİMARİ
MODELLEME VE
RENDER ATÖLYESİ
KATALOĞU

20
24

Authorized
Rhino
Training
Center



Eğitmen
Taha Türkoğlu

Ders İçeriği

01

Planı Modele Çevirme ve Detaylar

Planı olan bir odayı modele dönüştürerek render için hazırlıyoruz. Bu aşamada render için uygun bir model oluşturmaya özen gösteriyoruz. Pratik modellemeyi öğrenecek ve projemizin detaylarını modelleyeceğiz.

02

Mobilya Modelleme ve Render

Bu hafta mobilya modellemeyi öğrenecek ve mobilyamızın malzemeleri oluşturarak hem V-ray'e giriş yapacağız hem de hazır asetlerimizi sahneye yerleştireceğiz.

03

İç Mekan Render İş Akışı

V-ray ile iç mekan render almak için izlememiz gereken iş akışını bu hafta öğreneceğiz. Işık, malzeme, kaplama ve render ayarlarını modellediğimiz sahne içerisinde öğreneceğiz.

04

Render Ayarları ve Animasyon

Bu aşamada artık V-ray derinliklerine iniyoruz ve bir çok kompleks özelliği keşfetmeye başlıyoruz. Render ayarlarımızı yaptıktan sonra nasıl animasyon yapabileceğimizi de öğreniyoruz.

Bu atölye boyunca Rhino ile iç mekan modellemeyi ve iç mekanda render almayı öğreneceğiz. V-ray for Rhino ile yapacağımız çalışmalar sayesinde hem tek kare hem de animasyon şeklinde render almamız mümkün olabilecek.

Bu atölyenin amacı Rhino ile modellediğiniz tasarımlarınızı en kaliteli ve hızlı şekilde görselleştirebilmenizi sağlamaktır. Hem pratik hem de teorik bilgiyi buluşturduğumuz atölyenin interaktif olarak gerçekleşecek olması, ders boyunca aklınıza takılan soruların ve sorunların hızlı bir şekilde çözülmesini sağlayacaktır.

"Tüm atölyelerimiz amaca yönelik ve katılımcılarına maksimum verimi sağlayacak şekilde oluşturulmaktadır. İhtiyacınız olmayan ve vakit kaybına sebep olan bir içerik yerine kompakt ve etkili bir içerik oluşturmaya özen gösterdiğimizizi belirtmekte fayda var."



Ders Süresi: 24 Saat / 4 Hafta

Saatler: 20:00 - 22:00

Programlar: Rhino 7/8, V-ray

Ders Platformu: Zoom

Atölye sertifikalıdır.

MİMARİ MODELLEME VE RENDER ATÖLYESİ

Ders İÇeriĐi

01

Villa Modelleme

Bu aşamada villayı modellerken hem pratik modellemeyi hem de hatasız modellemeyi öğreneceĐiz. Bu çalışmada plan, kesit çıkarmaya, diyagram ve render almaya hazır bir model çıkarıyoruz.

02

Plan, Kesit ve Diyagram Oluşturma

Bu aşamada modellediĐimiz villanın plan ve kesitlerini çıkarmayı öğreniyoruz. Rhino'da plan çizmenin yanında diyagram oluşturmayı bu hafta öğreniyoruz.

03

Arazi Modelleme ve Render'a hazırlık

Bu hafta villamızı modellediĐimiz araziye oturtuyoruz. Arazi modellemenin detaylarının yanı sıra render için çevre düzenleme, ışık yapma, aset yerleştirme ve malzeme oluşturma konularına giriş yapıyoruz.

04

Render Detayları ve Animasyon

Rhino ile dış mekan için render almak çok zor olmamakla beraber bu aşamada öğreneceĐiniz ipuçları sayesinde daha yüksek kalitede çıktılar alabileceksiniz. Aynı kamera animasyonu yapmayı da öğreneceksiniz.

05

Organik Formlar ve Merdivenler

Son hafta özellikle modellemeye odaklanıyoruz. Özellikle organik formlu yapılar, cephe tasarımı ve merdiven modelleme konularını bu derste öğreniyoruz. Atölyenin son haftası Rhino ile en çok baĐ kuracaĐınız hafta olacaktır.

Mimari modellemede son zamanlarda tasarımcıların en sık kullandığı program olan Rhino'yu Yetkili Rhino Eğitmeni tarafından öğrenme fırsatını kaçırmayın.

Bu atölye mimarlar için hazırlanmış içeriklerden oluşmaktadır. Farklı modelleme tekniklerini bir arada görecek ve V-ray ile kaliteli görseller oluşturabileceksiniz. Atölye sonunda artık tüm projelerinizi Rhino üzerinden gerçekleştirebileceksiniz. Organik formlu yapılar, plan ve kesit görünüş çizimleri, diyagram oluşturma ve yine Rhino üzerinden kolaylıkla kaliteli görseller oluşturabileceksiniz.

Bool Design Studio olarak Rhino 3D programını en kısa sürede amaca yönelik uygulama ve örneklerle size öğretmeye özen gösteriyoruz.

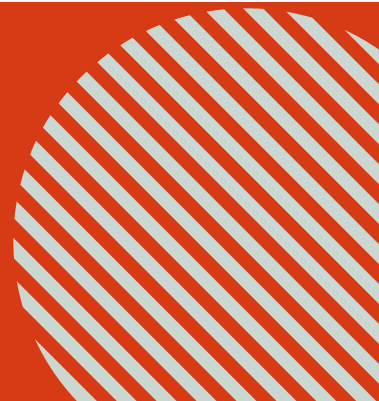
Ders Süresi: 24 Saat / 4Hafta

Saatler: 20:00 - 22:00

Programlar: Rhino 7/8, V-ray

Ders Platformu: Zoom

Atölye sertifikalıdır.



GRASSHOPPER İLE PARAMETRİK TASARIM ATÖLYESİ

HAFTA

Ders İçeriği

01

Grasshopper'ı Tanımak ve Kullanmak

İlk hafta GH arayüzünü tanıyacak ve kullanımını öğreneceğiz. Bu derslerde en önemli amacımız parametrik bağıntılar kurabilmek için programın algoritma mantığını öğreneceğiz.

02

Matematiksel ve Parametrik İlişkiler Kurma

Parametrik denince aklımıza ilk olarak ilişki ve bağıntılar gelmelidir. 2. haftada matematiksel ve parametrik ilişkiler kurma konusunda pratikler yapacağız. Her zaman olduğu gibi konular örnekler ile anlatılmaktadır..

03

Nurbs veya Mesh Modelleme

Grasshopper görsel programlama aracı olsa da işin sonun çoğu zaman bir de fiziksel ürün bekleriz. Bu aşamada artık Nurbs objeler ve Mesh objelerle çalışmanın farklılığını ve duruma göre gerekliliklerini öğreneceğiz.

04

Parametrik Tasarım ve Üretim

Fiziksel olarak çıktılarını aldığımız tasarımların üretime giden yolda da parametrik bir şekilde hazırlanması da çok önemlidir. Bu aşamada ilginç tasarımların üretime hazırlanmasını öğreneceğiz.

05

Grasshopper ile Analizler

Grasshopper bize her zaman fiziksel ürün vermeyebilir. Bazen analiz yapmayı bazen de optimizasyon yapmayı sağlar. Bu aşamada gerçek hayatta kolaylıkla uygulayabileceğiniz GH analizleri yapıyor olacağız.

Ne öğreneceğiz?

- Arayüz tanıtımı
- Çalışma prensipleri ve iş akışı
- Listeler
- Izgara ve desenler
- Seri, dizin ve aralık oluşturma
- Etkileşimler
- Listeler ve veri ağaçları
- Parametrik yapılar
- Meshler ile çalışma
- Kangaroo ile fizik
- Analizler
- Optimizasyon
- Dijital fabrikasyon
- Nesting
- Çeşitli eklentiler



Ders Süresi: 24 Saat / 4 Hafta

Saatler: 20:00 - 22:00

Programlar: Rhino 7/8

Ders Platformu: Zoom

Atölye sertifikalıdır.

ATÖLYE KOŞULLARI

- Derslerimiz online olarak Zoom platformu üzerinden gerçekleştirilmektedir.
- Atölye yürütücüsü Taha Türkoğlu'dur.
- Dersler interaktif olarak gerçekleştirilmektedir.
- Dersler kayıt altına alınmakta ve her dersten sonra katılımcılar ile paylaşılacaktır.
- Ders kayıtları ömür boyu izlenebilecektir.
- Katılım için en az temel seviye Rhino bilgisi gereklidir.
- Temel seviye Rhino bilgisi için katılımcılara ücretsiz olarak 12 saatlik çalışmalar gönderilecektir.
- Atölyelerde katılımcılar diledikleri gibi soru sorabilecek ve yardım alabilecektir.
- Yapılan her örnek için öğrencilere tekrarlama zamanı belirli bir oranda verilecektir.

Sertifika Koşulları

- Bool Design Studio, Yetkili Rhino Eğitim Merkezi (Authorized Rhino Training Center) olarak resmi Rhino eğitim kurumudur.
- Eğitimcilerimiz Yetkili Rhino Eğitmeni'dir (Authorized Rhino Trainer).
- Sertifika hakkı elde edebilmek için derslere yüzde 70 katılımı sağlamak zorunluluğu vardır.
- Ayrıca ders içerisinde yapılacak tüm çalışmalar ve verilecek ödevler atölye bittikten en geç 3 ay içerisinde teslim edilmelidir.



	30 Haziran'a kadar İndirimli Fiyat	Standart Fiyat
Mimari Modelleme ve Render Atölyesi	4000₺	6000₺
İç Mimari Modelleme ve Render Atölyesi	4000₺	6000₺
Grasshopper Atölyesi	4000₺	6000₺
Mimari Atölye 2'li Paket	7000₺	10000₺
Mimari Atölye 3'lü Paket	9000₺	12000₺

*Fiyatlarımıza KDV dahildir.